Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | THE PLAGUE PACK |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Esito dello Scontro: | SCONFITTA | Scenario giocato: | Attacco a sorpresa (difensore) |
|  | Vittoria/sconfitta |  |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eroi** | | | **Truppa** | |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
|  |  |  | Mangl’s Raiders | 4 |
|  |  |  | Mangl’s Raiders | 4 |
|  |  |  | Mangl’s Raiders | 1 |
|  |  |  | Shadow Hunters | 2 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Magia dello stregone Eshin: 3, Torma di ratti

**Massacratore**

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Esperienza** | | **Avanzamento** | |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Qaheek Three Blades (Assassino) | 1 |  |  |
| Mangl the Ripper (skaven Nero) | 1 |  |  |
| Rerts Shadowstrike (skaven Nero) | 1+1 |  |  |
| Girch Foulbreath (Stregone Eshin) | 1 |  |  |
| Skriam (Skaven della Notte) | 1 |  |  |
| Meym (Skaven della Notte) | 1 |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| The Verminguard | 1 |  |  |
| Mangl’s Raiders | 1 |  |  |
| The Shadow Hunters | 1 |  |  |
| Gut Gnawers | 1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:  6 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 6 | 6 | 6 | 5 | 2 | 1 | 26 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 5+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 0 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 6 | Corone incassate: | 80 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 0 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Triplo 6: Reclutato mago mercenario

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 6 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
| Mangl | Portafortuna | 11 | 10 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Mago mercenario | 0 | 0 |
| 1 | Verminguard | 20+5+3+2 | 30 |
| 1 | Shadow Hunter | 20+3+3+2 | 28 |
| 3 | Fionda | 2 | 6 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 0 |
| Corone d’Oro incassate: | 80 |
| Corone d’Oro spese: | 74 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 6 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Portafortuna a Qaheek three Blades (Assassino)

Fionda a Qaheek, Mangl e Skriam

Spostamento Shuriken da Rerts Shadowstrike a Mangl the Ripper